

## Wasserberg und Wassertal

---

### Materialliste

- 1 längliches Glas mit kleinem Durchmesser
  - 1 Korkscheibe
  - 1 Pipette
  - 1 Teller
  - Etwas Wasser
- 

### Versuchsablauf

1. **Glas mit Wasser füllen.**

Stellen Sie das Glas mittig auf den Teller. Füllen Sie Glas randvoll mit Wasser, so dass ein Wasserberg entsteht. Verwenden Sie hierfür die Pipette.



2. **Korkscheibe auf die Wasseroberfläche legen.**

Legen Sie die Korkscheibe vorsichtig auf die Spitze des Wasserberges.



3. **Versuch mit verändertem Wasserfüllstand wiederholen.**

Wiederholen Sie den Versuch. Diesmal wird das Glas nur zur Hälfte mit Wasser gefüllt. Legen Sie erneut die Korkscheibe auf die Mitte der Wasseroberfläche.



---

## Didaktische Hinweise

Wasser ist ein faszinierender Wunderstoff. Es hat zahlreiche besondere Eigenschaften, von denen wir uns in diesem Versuch zwei anschauen. Das Wasser im randvollen Glas stülpt sich zu einem Berg über den Rand hinaus. Ein Stück Kork wandert auf dessen Spitze. Haben Sie sich dabei nicht gefragt, wieso?

Ein Glas, das nur teilweise mit Wasser gefüllt ist zeigt dieses Phänomen nicht. Das Korkstück wandert an den Rand, an dem sich ein anderes Phänomen zeigt. Wenn Sie den Phänomenen näher kommen wollen befallen Sie unterschiedlich breite Gläser und Glasröhren mit Wasser. Probieren Sie außerdem mit einer Pipette aus, wie viele Wassertropfen auf eine Münze passen.



---

## Sicherheitshinweise

Experimentieren ist aufregend und spannend, birgt aber auch Gefahren. Durch die Auswahl und Aufbereitung der Versuche lassen sich diese jedoch begrenzen. Überlegen Sie trotzdem stets, ob der Versuch zur Gruppensituation und zum Entwicklungsstand der Kinder passt. Im Zweifel entscheiden Sie konservativ.

Zusätzlich möchten wir hier auf den folgenden Aspekt aufmerksam machen:

*Rutschgefahr: Durch auslaufendes Wasser kann der Fußboden sehr rutschig werden.*

Achten Sie bitte auf ausreichend Material zum Abtrocknen und machen Sie diesen Versuch nur auf geeigneten Bodenbelägen.